

任天堂

ファミリーコンピュータ™

FAMICOM FAMILY

# ZOIDS

ソイド2 ぎやくしゅう -ゼネバスの逆襲-



## 取扱説明書

**TOEMILAND**  
FS-2009G(TFS-Z2)

このたびは、トエミランドのファミリーコンピュータ用カセット「ソイド 2-ゼネバスの逆襲-」/FS-2009G(TFS-Z2)をお買いあげいただき、誠にありがとうございました。

ご使用の前に取扱い方、使用上の注意等、この「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しい使用法でご愛用ください。  
なお、この「取扱説明書」は大切に保管してください。

## 使用上の注意

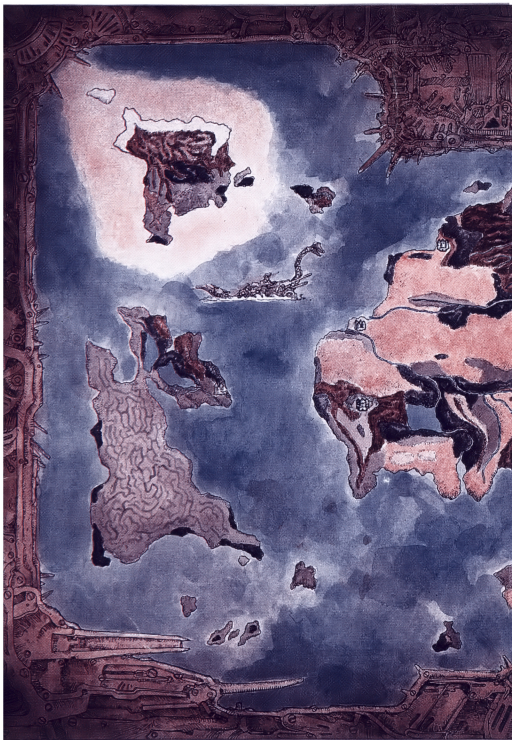
1. 精密機器ですので、極端な温度条件下での使用や保管および強いショックを避けてください。また絶対に分解しないでください。
2. 端子部に手を触れたり、水にぬらすなど汚さないでください。故障の原因となります。
3. シンナー・ベンジン・アルコール等の揮発油でふかないでください。
4. 電源を入れたままカセットを抜いたり、やたらに電源スイッチを入れたり、切ったりしないでください。また、ご使用後はACアダプターをコンセントから必ず抜いてください。
5. 健康のためテレビ画面からできるだけ離れてください。また、長時間ゲームをするときは、休憩をするようにしましょう。



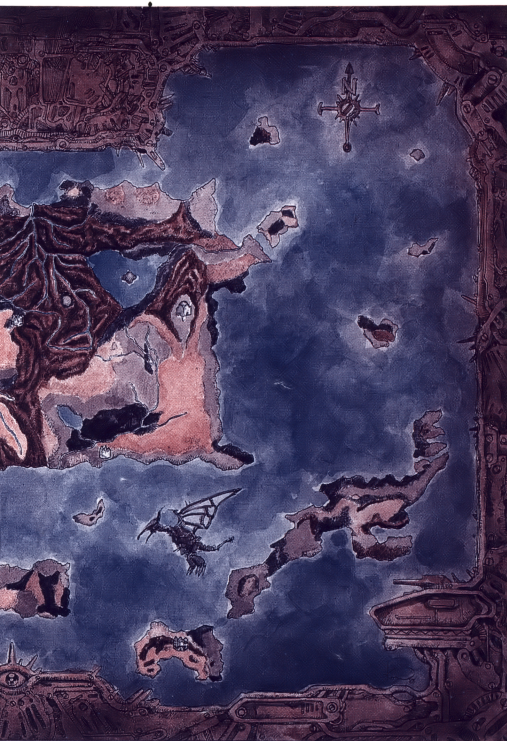
## ゾイド2 -ゼネバスの逆襲- ぎやくしゅう

### もくじ 目次

1. ものがたり	P 3
2. コントローラ <small>そう さ ほうほう</small> の操作方法	P 4
3. 遊び方 <small>あそ かに</small>	P 6
1. タイトル画面 <small>が めん</small>	P 6
2. 画面 <small>が めん</small> のコマンド <small>せつめい</small> の説明	P 10
3. データ画面 <small>が めん</small> の説明 <small>せつめい</small>	P 13
4. バトル画面 <small>が めん</small> の説明 <small>せつめい</small>	P 20
5. ライフ値 <small>ち</small> がゼロになった場合 <small>ば あい</small>	P 22
6. キミを助ける人達 <small>たす ひとたち</small>	P 24
7. 強化 <small>きょう か</small> パーツ一覧表 <small>いちらんひよう</small>	P 26
4. 登場メカ <small>とうじよう</small> のデータ	P 32
1. 共和国メカ <small>きょう わ こく</small>	P 32
2. 帝国メカ <small>てい こく</small>	P 34
5. 勝利 <small>しょう り</small> へのヒント	P 40
6. 特報 <small>とく ほう</small> / ゾイド・グッズがあたるよ	P 45







# 1.ものがたり

地球<sup>ちきゅう</sup>から 6 万光年<sup>まんこうねん</sup>のかなた、ゾイド星<sup>せい</sup>。  
この星<sup>ほし</sup>の中央大陸<sup>ちゅうおうたいりく</sup>では共和国軍<sup>きょうわこくぐん</sup>と帝国  
軍<sup>ぐん</sup>が、いつ果<sup>は</sup>てるとも知<sup>し</sup>れない死闘<sup>しとう</sup>を  
繰<sup>く</sup>り返<sup>かえ</sup>していた。

両国<sup>りょうこく</sup>の支配者<sup>しはいしゃ</sup>、ヘリック大統領<sup>だいとうりょう</sup>とゼネ  
バス皇帝<sup>こうてい</sup>は実<sup>じつ</sup>の兄弟<sup>きょうだい</sup>でありながら、さ  
さいな誤解<sup>ごかい</sup>がもとで、この戦争<sup>せんそう</sup>の総指  
揮<sup>き</sup>をとらねばならない悲劇<sup>ひげき</sup>にみまわれ  
ていた。

両軍<sup>りょうぐん</sup>の兵器<sup>へいき</sup>は“ZOIDS”。この星<sup>ほし</sup>に生<sup>せい</sup>  
息<sup>そく</sup>する金属生命体<sup>きんぞくせいめいたい</sup>を戦闘用<sup>せんとうよう</sup>に改造<sup>かいぞう</sup>した  
ものだ。その破壊力<sup>はかいりょく</sup>は絶大<sup>ぜつだい</sup>で、戦<sup>たたか</sup>いを  
さら<sup>はげ</sup>に激しいもの<sup>もの</sup>にしていた。

ZAC(ゾイド暦<sup>れき</sup>)2038年<sup>ねん</sup>。共和国軍<sup>きょうわこくぐん</sup>は  
帝国首都<sup>ていこくしゅ</sup>に対して一大攻撃<sup>いちだいくげき</sup>を開始<sup>かいし</sup>、作  
戦<sup>せん</sup>も大成功<sup>だいせいこう</sup>に終<sup>おわ</sup>る。そのため帝国勢力<sup>ていこくせいりょく</sup>  
は完全<sup>かんぜん</sup>に中央大陸<sup>ちゅうおうたいりく</sup>から消えさ<sup>き</sup>り、ゼネ  
バスも死<sup>し</sup>んだか<sup>み</sup>に見えた。

そして、今<sup>いま</sup>ZAC2041年<sup>ねん</sup>……

## 2. コントローラの操作方法

### 1. I コントローラ



### 2. 十字ボタン

- 主人公(共和国兵士＝キミ)と、あなたが塔乗している共和国ゾイドを上下左右への移動に使用します。
- コマンドを選択する時、上下を使用します。
- 共和国側データ画面において、塔乗ゾイドを選択する時に左右を使用します。
- バトル画面において、照準の移動で上下左右を使用します。
- アイテム表示画面において、アイテム・リストのページ替えの時、左右を使用します。
- 名前入力の時、カーソルの移動に使用します。



### 3. ① ボタン

- コマンドのウインド(カーソル)を出<sup>だ</sup>す<sup>とき</sup>に使用<sup>しよう</sup>します。
- コマンドをカーソルで選<sup>せん</sup>択<sup>たく</sup>したのち、決<sup>け</sup>定<sup>てい</sup>に使用<sup>しよう</sup>します。
- 共<sup>き</sup>和<sup>わ</sup>国<sup>こく</sup>側<sup>がわ</sup>デ<sup>で</sup>ー<sup>が</sup>タ<sup>めん</sup>画<sup>が</sup>面<sup>めん</sup>におい<sup>て</sup>、塔<sup>とう</sup>乗<sup>じよう</sup>ゾ<sup>う</sup>イ<sup>い</sup>ド<sup>ど</sup>を選<sup>せん</sup>択<sup>たく</sup>したのち決<sup>け</sup>定<sup>てい</sup>に使用<sup>しよう</sup>します。
- バ<sup>が</sup>ト<sup>めん</sup>ル<sup>めん</sup>画<sup>が</sup>面<sup>めん</sup>で①ボ<sup>こ</sup>タ<sup>う</sup>ン<sup>う</sup>攻<sup>こう</sup>撃<sup>げき</sup>兵<sup>へい</sup>器<sup>き</sup>を撃<sup>う</sup>つ<sup>とき</sup>に使用<sup>しよう</sup>します。

### 4. ② ボタン

- コマンドをキャンセ<sup>と</sup>ル<sup>き</sup>する時<sup>し</sup>に使用<sup>しよう</sup>し<sup>ま</sup>す。
- バ<sup>が</sup>ト<sup>めん</sup>ル<sup>めん</sup>画<sup>が</sup>面<sup>めん</sup>で②ボ<sup>こ</sup>タ<sup>う</sup>ン<sup>う</sup>攻<sup>こう</sup>撃<sup>げき</sup>兵<sup>へい</sup>器<sup>き</sup>を撃<sup>う</sup>つ<sup>とき</sup>に使用<sup>しよう</sup>し<sup>ま</sup>す。

### 5. SELECT ボタン

- バ<sup>ち</sup>ト<sup>ゆう</sup>ル<sup>る</sup>中<sup>ちゆう</sup>にバ<sup>が</sup>ト<sup>めん</sup>ル<sup>めん</sup>画<sup>が</sup>面<sup>めん</sup>か<sup>ら</sup>デ<sup>で</sup>ー<sup>が</sup>タ<sup>めん</sup>画<sup>が</sup>面<sup>めん</sup>に<sup>もど</sup>戻<sup>とき</sup>す<sup>し</sup>時<sup>し</sup>に使用<sup>しよう</sup>し<sup>ま</sup>す。

### 6. START ボタン

- ゲ<sup>は</sup>ー<sup>じ</sup>ム<sup>じ</sup>を<sup>し</sup>始<sup>し</sup>め<sup>し</sup>る<sup>し</sup>時<sup>し</sup>に使用<sup>しよう</sup>し<sup>ま</sup>す。
- バ<sup>ち</sup>ト<sup>ゆう</sup>ル<sup>る</sup>中<sup>ちゆう</sup>に押<sup>お</sup>すとポ<sup>じ</sup>ー<sup>じ</sup>ズ<sup>じ</sup>状<sup>じよう</sup>態<sup>たい</sup>にな<sup>り</sup>、も<sup>い</sup>う<sup>ち</sup>一<sup>お</sup>度<sup>ど</sup>押<sup>お</sup>すとポ<sup>かい</sup>ー<sup>じ</sup>ズ<sup>じ</sup>が<sup>かい</sup>解<sup>かい</sup>除<sup>じよ</sup>さ<sup>れ</sup>バ<sup>さい</sup>ト<sup>さい</sup>ル<sup>かい</sup>が<sup>かい</sup>再<sup>さい</sup>開<sup>かい</sup>さ<sup>れ</sup>ま<sup>す</sup>。

### 3.遊び方

#### 1. タイトル<sup>がめん</sup>画面



START ボタンを<sup>お</sup>押して<sup>くだ</sup>下さい。

- ▷ さくせん じっこう
- さくせんFILEを けす
- さくせんFILEを うつす



## ● さくせんじっこう (作戦実行)

ゲームスタートは<sup>すべ</sup>全てさくせんじっこうにカーソルを<sup>あ</sup>合わせて①ボタンを<sup>お</sup>押して<sup>くだ</sup>下さい。

## ● さくせんFILEをけす (作戦ファイルを消す)

3人<sup>にん</sup>まで<sup>どうじ</sup>同時にゲームができるように作戦<sup>さくせん</sup>ファイルは3つ<sup>ようい</sup>用意されていますが、必要<sup>ひつよう</sup>なくなった作戦<sup>さくせん</sup>ファイルを<sup>け</sup>消すことができます。しかし<sup>け</sup>消してしまうと二度とその作戦<sup>さくせん</sup>ファイルでゲームができませんので、消<sup>け</sup>す<sup>とき</sup>時は<sup>ほんとう</sup>本当に<sup>ひつ</sup>必要<sup>よう</sup>ないのかを<sup>よ</sup>良く<sup>かんが</sup>考<sup>くだ</sup>えて下さい。

## ● さくせんFILEをうつす (作戦ファイルを写す)

現在<sup>げんざい</sup>進行中<sup>しんこうちゅう</sup>の作戦<sup>さくせん</sup>ファイルを、他の<sup>ほか</sup>作戦<sup>さく</sup>ファイルに<sup>うつ</sup>写し、<sup>ほぞん</sup>保存<sup>た</sup>することができ<sup>ただ</sup>ます。但し、<sup>なまえ</sup>名前の<sup>とうろく</sup>登録<sup>はくし</sup>されてい<sup>さくせん</sup>ない白紙<sup>はくし</sup>の作戦<sup>さくせん</sup>ファイルのみ<sup>かのう</sup>可能です。

▷ さくせんFILE

さくせんFILE

さくせんFILE

● さくせんFILE (作戦ファイル)

はじ  
初めてゲームをスタートする人は<sup>ひと</sup>3つ  
ある<sup>さくせん</sup>作戦ファイルを選<sup>えら</sup>んで①ボタンを  
お<sup>くだ</sup>押し<sup>な</sup>して下さい。名前入力画面<sup>なまえにゆうりよくがめん</sup>になります。

なまえ

とえみらんど

01234 56789 ABCDE FGH I J  
KLMNO PQIRST UVWXYZ やゆよつ  
あいうえお かきくけこ さしすせそ たちつてと  
なにぬねの はひふへほ まみむめも や ゆ よ  
らりるれろ わかん。ゝ すすむ もどる おわり  
△





な ま え に ゆ う り よ く  
● 名前の入力

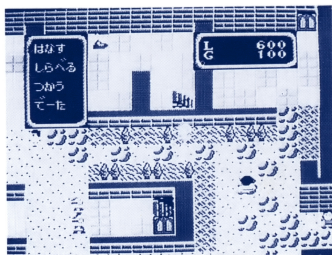
＋ボタンでカーソルを移動して文字を  
えら け っ て い くだ さい だい  
選び①ボタンで決定して下さい。最大  
も じ に ゆ う り よ く  
6文字まで入力できます。

な ま え に ゆ う り よ く お わ さい ご  
名前の入力が終わったら、最後に“おわ  
り”に合わせ①ボタンで終了です。

さあこれでゲームスタートです。



## 2. 画面のコマンドの説明



① ボタンを押すと画面左上と右上にウインドでコマンドが出ます。目的別に“はなす”“しらべる”“つかう”“でーた”“ていさつ”の5種類があります。

### ● はなす

主人公(キミ)又は、キミが塔乗しているゾイドを話したい相手に接触して、コマンドのカーソルを“はなす”に合わせ①ボタンで決定して下さい。

中央下にウインドが開き、そこに会話内容が表示されます。

### ● しらべる



主人公(キミ)又は、キミが塔乗しているゾイドを調べたい場所へ移動させ、コマンドのカーソルを“しらべる”に合わせ④ボタンで決定して下さい。  
調べた結果はウィンドに表示されます。


## ●つかう

コマンドを“つかう”に合わせて④ボタンを押すとアイテム画面に変わります。  
カーソルを使いたい物に合わせて④ボタンで決定して下さい。

## ●でーた

ゾイドの乗り換え、強化パーツの確認・装備、アイテムの確認をしたい時は、コマンドを“でーた”に合わせて④ボタンを押すとデータ画面に変わります。  
(13ページのデータ画面の項を参照)

## ●ていさつ

プテラスまたはサラマンダーを飛ばして附近を偵察したい時は、コマンドを“ていさつ”に合わせて④ボタンを押して下さい。プテラスまたはサラマンダーが出ますのでボタンの上下左右で

と 飛とばせて下さい。飛とび出た所ところを中心ちゅうしんに  
プテラス、サラマンドーとも2面めん×2  
面めんの計4面けい 4めんの偵察ていさつが可能かのうです。尚なお、偵察ていさつ  
中ちゅうに敵てきの飛行ひこうメカと遭遇そうぐうすると空中戦くうちゅうせん  
のバトルに切り換きわります。

くうちゅうせん  
空中戦くうちゅうせんにおいて、プテラスまたはサラ  
マンドーがライフ値ゼロになった場合ば あい  
は、22ページの“ライフ値ちがゼロにな  
った場合”を見て下ください。

ただ、偵察ていさつを出せるのは、キミがアロ  
ザウラー、ゴジュラス、ウルトラザウ  
ルス、マッドサンダーに塔乗とうじょうしている  
とき  
時しかできません。

ていさつ おわ ちじょう かさ  
偵察ていさつが終おわったら地上ちじょうのゾイドに重かさなっ  
て下ください。

## ● L (ライフ)

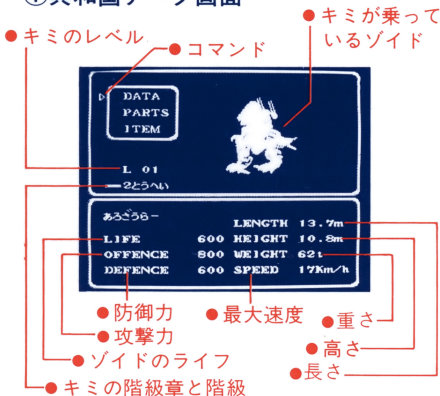
いま の  
今、キミが乗のっているゾイドのライフ  
値ちです。

## ● G (ゴールド)

いま も げんきん ぎんこう  
今、キミが持もっている現金げんきんです。(銀行  
に預あずけてある、又または振り込ふまれたお金かね  
は表示ひょうじしません。)

### 3. データ画面の説明

#### ① 共和国データ画面



#### ● コマンド

DATA (データ):

✚ ボタン左右で仲間のゾイドが入れ  
か  
換  
ります。乗り換えたいゾイドにし

① ボタンで決定して下さい。但し、  
ま  
ち  
な  
か  
い  
が  
い  
街中以外では、ライフがゼロになっ  
たゾイドには乗  
り  
換  
え  
られ  
ま  
せ  
ん。

また うみ かわ  
又、海と河では、バリゲーター<sup>また</sup>又は  
ウルトラザウルス<sup>い がい の か</sup>以外は乗り換えで  
きません。

なお ほ きゅう の か とき まち  
尚、補給のため乗り換えたい時は街  
なか  
の中でどうぞ。

## PARTS(パーツ):


いま の そう び  
今、キミが乗っているゾイドの装備  
しているパーツが、画面下半分に表  
ひよう  
示<sup>し</sup>されます。

よう こう げ き ぶ き そう び また  
もし①ボタン用攻撃武器を装備又は  
こう かん が めん した はん ぶん ひよう  
交換したければ、画面左上のコマン  
ドのカーソルをAに<sup>あ</sup>合わせ、①ボタ  
ンを押すと、キミの持っているアイ  
テム・パーツのなかから、①ボタン用  
こう げ き ぶ き な ま え み ぎ が わ で  
攻撃武器の名前がその右側に出ます  
ので、装備したい武器にカーソルを  
あ け っ て い く だ  
合わせ①ボタンで決定して下さい。

よう こう げ き ぶ き ぼう ぎ よ  
②ボタン用攻撃武器、防御パーツも  
お な よう り よう  
同じ要領です。

装備<sup>そうび</sup>済み<sup>す</sup>パーツは、アイテムのリストから消<sup>き</sup>えますが、装備<sup>そうび</sup>をはずすと、  
再<sup>ふた</sup>びアイテムのリストに加<sup>くわ</sup>わります。  
但<sup>ただ</sup>し、持<sup>も</sup>っているアイテムが8又<sup>また</sup>は  
16個<sup>こ</sup>で、所持<sup>しよ</sup>枠<sup>じ</sup>一杯<sup>わく</sup>の場<sup>ば</sup>合<sup>あい</sup>は、は  
ず  
せません。

## ITEM(アイテム):(みる)

キミが持<sup>も</sup>っているアイテム及<sup>およ</sup>び装備<sup>そうび</sup>  
してないパーツ<sup>ひようじ</sup>を表示<sup>さい</sup>します。最<sup>さい</sup>  
大<sup>だい</sup>で3ページになりますので、次<sup>つぎ</sup>の  
ページは<sup>みぎ</sup>  ボタン<sup>お</sup>右<sup>く</sup>を押<sup>お</sup>して下<sup>くだ</sup>さい。  
アイテム及<sup>およ</sup>び装備<sup>そうび</sup>してないパーツ  
は8個<sup>こ</sup>まで持<sup>も</sup>てます。但<sup>ただ</sup>し、輸<sup>ゆ</sup>送<sup>そう</sup>メ  
カ“グスタフ”<sup>たい</sup>は1体<sup>こ</sup>で8個<sup>も</sup>持<sup>も</sup>てます  
ので、グスタフ入<sup>にゆうしゆ</sup>手<sup>ご</sup>後<sup>さいだい</sup>は最<sup>さい</sup>大<sup>だい</sup>で16個<sup>こ</sup>  
となります。

売<sup>う</sup>れないアイテムもあ<sup>し</sup>ります。使用<sup>しよう</sup>  
済<sup>す</sup>み又<sup>また</sup>は不<sup>ふ</sup>要<sup>よう</sup>と判<sup>はん</sup>断<sup>だん</sup>した場<sup>ば</sup>合<sup>あい</sup>は“す  
て<sup>す</sup>る”のコマ<sup>つか</sup>ンドを使<sup>つか</sup>って、捨<sup>す</sup>てて  
下<sup>くだ</sup>さい。判<sup>はん</sup>断<sup>だん</sup>は慎<sup>しん</sup>重<sup>ちゆう</sup>に。



## ● レベル

バトルシーンで敵メカを撃破し、EXP  
を獲得していくと、レベルは着実に上  
がっていき、それに伴ってバトル・シ  
ーンの横スクロールのスピードがアッ  
プします。

## ● 階級

敵の城塞のボス・ゾイド（画面に見え  
る）を撃破したり、有効なアイテムを  
取ると、階級は1つ上がります。

## ● 階級章



にとうへい  
二等兵



いっとうへい  
一等兵



ぐんそう  
軍曹



じゆん い  
准尉



しょう い  
少尉



ちゆう い  
中尉



たい い  
大尉



しょう さ  
少佐



ちゆう さ  
中佐



たい さ  
大佐



じゆんしょう  
准将



しょうしょう  
少将



ちゆうじょう  
中将



たいしょう  
大将



げんすい  
元帥

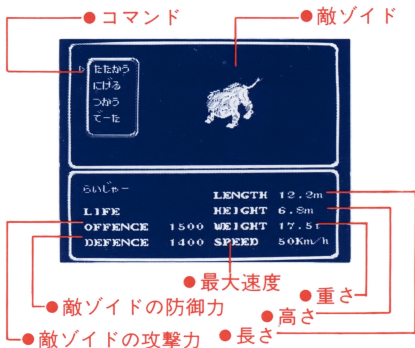
## ● LIFE(ライフ)

ゾイドのエネルギー<sup>りよう</sup>量<sup>りき</sup>です。敵<sup>たまた</sup>の弾<sup>たま</sup>に  
あ<sup>あた</sup>た<sup>しつ</sup>たり、湿<sup>ち</sup>地<sup>たい</sup>帯<sup>ひようげん</sup>、氷<sup>ひようげん</sup>原<sup>およ</sup>及<sup>あか</sup>び赤<sup>うみ</sup>い海<sup>い</sup>を  
移動<sup>いどう</sup>すると減<sup>げんしょう</sup>少<sup>しょう</sup>します。

ゼロになる前<sup>まえ</sup>に、補<sup>ほ</sup>給<sup>きゅう</sup>所<sup>じょ</sup>で補<sup>ほ</sup>給<sup>きゅう</sup>を<sup>う</sup>受け  
るか、エネ<sup>る</sup>ル<sup>い</sup>ギ<sup>つか</sup>ー<sup>ほ</sup>類<sup>きゅう</sup>を使<sup>つか</sup>って補<sup>ほ</sup>給<sup>きゅう</sup>して  
くだ<sup>くだ</sup>さい。(22ペー<sup>ち</sup>ジのラ<sup>ち</sup>イフ<sup>ち</sup>値<sup>ち</sup>がゼロに  
な<sup>ば</sup>った<sup>あい</sup>場<sup>さんしょう</sup>合<sup>しょう</sup>を参<sup>さんしょう</sup>照<sup>しょう</sup>)



## ②帝国データ画面



キミの<sup>とうじょう</sup>塔乗したゾイドが<sup>ていこくぐん</sup>帝国軍ゾイドと遭遇すると、この画面に変わります。  
 (城塞のボスゾイド以外は画面では見  
 えません。)

### ● コマンド

たたかう：

<sup>ひようじ</sup>表示されている<sup>ていこくぐん</sup>帝国軍ゾイドとのバトルシーンに切り換わります。


にげる：

遭遇<sup>そうぐう</sup>した敵<sup>てき</sup>ゾイドから逃<sup>に</sup>げて前<sup>まえ</sup>のマ  
ップ画面<sup>がめん</sup>に戻<sup>もど</sup>ります。(但<sup>ただ</sup>し、逃<sup>に</sup>げら  
れない時<sup>とき</sup>もあります。)

つかう：

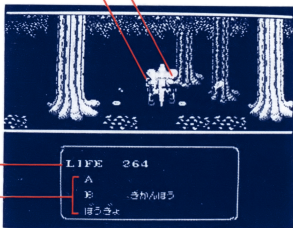
共和国<sup>きやうわこく</sup>データ画面<sup>がめん</sup>のアイテム表示画  
面<sup>めん</sup>に変わ<sup>か</sup>ります。使<sup>つか</sup>いたいアイテム  
をカーソルで選<sup>えら</sup>び④ボタンで決<sup>けつてい</sup>定<sup>てい</sup>し  
て下<sup>くだ</sup>さい。

でーた：

共和国<sup>きやうわこく</sup>データ画面<sup>がめん</sup>に変わ<sup>か</sup>ります。ゾ  
イドを乗<sup>の</sup>り換<sup>か</sup>えたい場合<sup>ばあい</sup>は、ボタ  
ン左<sup>さ</sup>右<sup>ゆう</sup>で、仲<sup>なか</sup>間<sup>ま</sup>のゾイドに<sup>い</sup>入<sup>か</sup>れ換<sup>か</sup>わ  
ります。希<sup>き</sup>望<sup>ぼう</sup>のゾイドを出<sup>だ</sup>して④ボ  
タンで決<sup>けつてい</sup>定<sup>てい</sup>して下<sup>くだ</sup>さい。(13ページの  
共和国<sup>きやうわこく</sup>データ画面<sup>がめん</sup>を参<sup>さん</sup>照<sup>しやう</sup>)

## 4. バトル画面の説明

- 照準
- 敵ゾイドキャラクター



- 装備している強化パーツ
- キミの塔乗しているゾイドのライフ値

上半分はコックピットから見た情景で、横スクロールの360度パノラマになっています。+ボタンでスクロールします。+ボタンで照準が上下します。敵を照準に合わせ、Bボタンで機関砲又はBボタン用攻撃パーツ、Aボタンでキャノン砲又はAボタン用攻撃パーツの砲弾が発射され、数発命中すると敵を撃滅します。また敵から発砲されて、キミのゾイドにあたると画

めん さ ゆう しろ  
面は左右にゆれ、白くフラッシュしま  
す。敵<sup>てき</sup>ゾイドの攻撃力<sup>こうげきりょく</sup>、キミのゾイド  
の防御力<sup>ぼうぎよりょく</sup>によって異<sup>こと</sup>りますが、それ  
によってキミのゾイドのライフ値<sup>ち げんしょう</sup>が減少  
します。

## ● 攻撃<sup>こうげき</sup>

✚ ボタン<sup>じょう げ さ ゆう</sup>上下左右で敵<sup>てき</sup>ゾイドを中央<sup>ちゅうおう</sup>の  
照準<sup>しょうじゆん</sup>に合わせ<sup>あ</sup> ⑤ 又は ④ ボタンで攻撃<sup>こうげき</sup>し  
て下<sup>くだ</sup>さい。敵<sup>てき</sup>の防御力<sup>ぼうぎよりょく</sup>によっては一発<sup>いっぱつ</sup>  
命中<sup>めいちゆう</sup>で撃滅<sup>げきめつ</sup>できるとは限<sup>かぎ</sup>りません。(26  
ページのパーツ一覧<sup>いちらんさんしょう</sup>参照)

## ● 防御<sup>ぼうぎよ</sup>

敵<sup>てき</sup>ゾイドもキミのゾイドに向<sup>む</sup>け発砲<sup>はつぱう</sup>し  
てきます。敵<sup>てき</sup>の弾<sup>たま</sup>をキミの照準<sup>しょうじゆん</sup>から外<sup>はず</sup>  
しておけば被弾<sup>ひ だん</sup>しませんが、照準<sup>しょうじゆん</sup>に近<sup>ちか</sup>  
づけると被弾<sup>ひ だん</sup>しますので、敵<sup>てき</sup>の動き<sup>うご</sup>を  
よく見<sup>み</sup>て集中<sup>しゆうちゆう</sup>して弾<sup>たま</sup>を発射<sup>はつしゃ</sup>して撃破<sup>げきは</sup>し  
て下<sup>くだ</sup>さい。(28ページのパーツ一覧<sup>いちらんさんしょう</sup>参照)

## 5. ライフ値がゼロになった場合

### 1. アロザウラーのみの時

ゲームオーバーになります。但し、司令部で戦闘データを記録した事があれば、最後に記録した司令部から再スタートできます。

### 2. 乗り換えられる仲間がいる時

ライフ値がゼロになった時点で自動的に共和国データ画面に変わります。そして他のゾイドに乗り換えて下さい。この時、輸送メカ“グスタフ”を手に入れていれば、ライフ値ゼロのままで仲間(編隊)の中にいますが、グスタフがいなければ仲間から外れますので注意して下さい。

全ての戦闘ゾイドのライフがゼロになるとゲームオーバーです。

### 3. 海上(河)の時

海上(河)での戦えるゾイドはウルトラザウルスとバリゲーターのみです。ですからこの2体(又は1体)のライフ値がゼロになると移動できませんので、



ゲームオーバーとなります。

4. 偵察中の時

偵察中に敵の飛行メカと遭遇すると空中戦のバトルに切り換ります。この空中戦でライフ値がゼロになると仲間(編隊)から外れます。但し、“グスタフ”を持っていれば、仲間(編隊)からは外れませんが、補給所で補給を受けない限り再飛行はできません。

5. 補給したい時

ライフ値がゼロになったゾイドに乗り換えできるのは、街の中だけです。補給したいゾイドに乗り換えて、補給所で補給を受けるか、エネルギー類を使って補給して下さい。

## 6. キミを助ける人達

### ● ZOIDS SHOP (ゾイドショップ)

キミの仲間（編隊）になるゾイドを売っている店。アロザウラーの他に3つのゾイドを仲間にできる。（グスタフも入れると全部で5体）多い程いいね。もちろん売ることもできる。但し、ゾイドゴジュラス、ウルトラザウルス、マッドサンダーの3つは売れません。

### ● 攻撃兵器の SHOP

小型ゾイド用、大型ゾイド用に装備できる兵器を扱っている。① ボタン用と② ボタン用に分かれていて表示しているよ。詳しくは26ページのパーツ一覧表を見てね。

### ● 防衛兵器の SHOP

攻撃兵器と同様、小型ゾイド用、大型ゾイド用に分かれている。28ページのパーツ一覧表を見てね。

### ● 補給所

ライフの補給ができます。街の中で補給したいゾイドに乗り換えてから補給

してもらって下さい。

● **銀行**

銀行の名前は違っても、どの銀行でも預けたり、引き出すことができる。

● **シミュレート・ルーム**

コンピュータ相手にバトルシーンの練習ができる。実践のように敵を撃破しても、お金は振り込まれないけど、EXPは獲得できる。

万一キミがやられてもゲームオーバーにはならないよ。

● **司令部**

一番最後になったけど、ここが一番大事な所。司令部がある街では必ず司令官と話をして、セーブしてもらおう。

もしバトル・シーンでキミの部隊が全滅したら、最後にセーブした所から同じ条件でゲームが再スタートできる。

又、今日は“ここまで”という時も司令部で最後のデータ・セーブをしてからリセットボタンを押しながら電源を切ってくださいね。必ずね。

## 7. 強化パーツ一覧表

### ① 攻撃用

#### ● B ボタン用

1. 機関砲 単発。標準装備と同じ機関砲。全機種装備可能。
2. 2 連速射砲 2 連の機関速射砲。アロザウラーのみ装備可能。
3. バルカン砲 通常機関砲が自動連射できる。全機種装備可能。
4. ビーム・ライフル 弾がエネルギービームとなり、威力が増大する。自動連射できる。小型ゾイドのみ装備可能。
5. 4 連速射砲 強力な中型砲。同時に4 発発射できる。ゾイドゴジュラスのみ装備可能。
6. 4 連ビーム砲 4 連速射砲の弾をエネルギー・ビーム弾にすることにより、さらに強力になった砲。ゾイドゴジュラスのみ装備可能。

● A ボタン<sup>よう</sup>用

7. キャノン<sup>ほう</sup>砲<sup>たんぱつ</sup> 単発<sup>ほう</sup>キャノン砲<sup>れんしや</sup>。連射  
ができない。<sup>ぜん き しゅ そう び か のう</sup>全機種<sup>ぜん き しゅ</sup>装備可能。
8. レーザー・キャノン ビーム・ライ  
フル<sup>い じょう</sup>以上の<sup>きょうりよく</sup>強力なエネルギー<sup>だん</sup>一弾。  
マニュアル<sup>れんしや</sup>連射<sup>れんしや</sup>ができる。<sup>おおがた き</sup>大型機<sup>おおがた き</sup>  
<sup>しゅ</sup>種<sup>しゅ</sup>のみ<sup>そう び か のう</sup>装備可能。
9. ナパーム<sup>ほう</sup>砲<sup>てき</sup> 敵<sup>めいちゆう</sup>に命中<sup>か さい</sup>すると火災<sup>か さい</sup>を  
おこさせる<sup>ほうだん</sup>砲弾<sup>ぜん き しゅ</sup>。<sup>ぜん き しゅ</sup>全機種<sup>ぜん き しゅ</sup>に<sup>そう び か</sup>装備可  
<sup>のう</sup>能。
10. ミサイル・ポッド <sup>こ がた</sup>小型<sup>こ がた</sup>ミサイル<sup>こ がた</sup>を  
<sup>いち ど はつしや</sup>一度に<sup>ぜん き しゅ</sup>発射<sup>ぜん き しゅ</sup>できる。<sup>ぜん き しゅ</sup>全機種<sup>ぜん き しゅ</sup>に<sup>そう び</sup>装備  
<sup>か のう</sup>可能。
11. センサー・ミサイル <sup>じ どう てき</sup>自動的<sup>じ どう てき</sup>に敵<sup>てき</sup>を  
キャッチ<sup>つい び ひ こう</sup>して追尾<sup>つい び ひ こう</sup>飛行<sup>こ がた</sup>する小型<sup>こ がた</sup>ミ  
サイル。<sup>おおがた き しゅ</sup>大型機種<sup>おおがた き しゅ</sup>のみ<sup>そう び か のう</sup>装備可能。
12. ロケット<sup>ほう</sup>砲<sup>ほう</sup> 大型<sup>おおがた</sup>のミサイル<sup>おおがた</sup>が<sup>はつしや</sup>発射  
できる。マニュアル<sup>れんしや</sup>連射<sup>れんしや</sup>はできな  
いが、ミサイル<sup>なか</sup>の中<sup>なか</sup>では<sup>さいだい</sup>最大の<sup>さいだい</sup>威  
<sup>りよく</sup>力<sup>りよく</sup>。<sup>おおがた き しゅ</sup>大型機種<sup>おおがた き しゅ</sup>のみ<sup>そう び か のう</sup>装備可能。

13. ショック・カノン <sup>ほう なか さいだい</sup>砲の中では最大  
パワーを<sup>ほこ</sup>誇る。ゾイドゴジュラス、  
ウルトラザウルス、マッドサンダー  
の<sup>そう び か のう</sup>み装備可能。

14. <sup>れんそうちようきより ほう</sup>連装長距離砲 2 <sup>れんそう び</sup>連装備のショック  
・カノン。ウルトラザウルス、マ  
ッドサンダーの<sup>そう び か のう</sup>み装備可能。

\* 注：<sup>ちゆう</sup>(大型機種)<sup>おおがた き しゅ</sup>…サラマンダー、シー  
ルドライガー Mk-II、ディバイソン、  
ゾイドゴジュラス、ウルトラザウ  
ルス、マッドサンダー

## <sup>ぼうぎよう</sup>② 防御用

### <sup>ぼうぎよう</sup>● 防御用パーツ

1. プロテクター <sup>じ き かんせつ ぶ ぶん まも</sup>自機の関節部分を守  
る<sup>ぼうぎよ</sup>防御アイテム。<sup>こ がた</sup>小型<sup>せんよう</sup>ゾイド専用。

2. ライト・アーマー <sup>じ き かんせつ ぶ ぶん まも</sup>自機の関節部分  
だけでなく<sup>ちゆうすう ぶ</sup>中枢部<sup>まも</sup>すべてを守る。  
<sup>こ がた</sup>小型<sup>せんよう</sup>ゾイド専用。

3. フル・アーマー <sup>ぜんしん まも きようりよく</sup>全身を守る強力な  
<sup>ぼうぎよ</sup>防御<sup>おおがた き しゅ</sup>パーツ。<sup>そう び</sup>大型機種のみ<sup>か のう</sup>装備  
可能。

4. ハイパー・アーマー とくしゅごうきん 特殊合金を使  
 ったフル・アーマー。ぼうぎよりよく 防御力は最  
 大。ゾイドゴジュラス、ウルトラ  
ザウルス、マッドサンダーのみ装  
 備可能。
5. ほじよ 補助エンジン じき 自機のどうりよくせい 動力性能を上  
 げせんとう 戦闘時のき どうりよく 機動力をアップさせる。  
 (バトル・シーンのよこ 横スクロール  
 のスピードがアップする)  
こ がた 小型せんよう ゾイド専用。
6. ターボ・ブースター せんとう 戦闘時のき どうりよく 動力  
 性能をアップさせる。おおがた き しゅ 大型機種の  
 み装備可能。

## ● しやう 使用パーツ

1. エネルギー・カプセル じき 自機のライ  
 フ・ゲージを **200 ポイント** だけ回  
 復させることができる。つか 使いすて。
2. エネルギー・チューブ じき 自機のライ  
 フ・ゲージを さいだい 最大 **ポイント** まで回  
 復させることができる。つか 使いすて。



3. エネルギー・タンク 自軍の編隊全  
てのゾイドのライフ・ゲージを最  
大ポイントまで回復させることが  
できる。使いすて。
4. エネルギー・シールド 自機の周囲  
をバリアで守る。ワンバトルにつ  
き10秒間だけ敵の攻撃をはね返せ  
る。使いすて。
5. ビーム・スクリーン 自機の周囲を  
バリアで守る。ワンバトルにつき  
15秒間だけ敵の攻撃をはね返せる。  
使いすて。
6. サーチライト 3Dダンジョン内を  
照らすアイテム。遠い所までは光  
が届かない。ワン・フロアのみ効  
果がある。何回も使用できる。
7. 赤外線スコープ 3Dダンジョン内  
を全て照らすことができる。ワン・  
フロアのみ効果がある。何回も使  
用できる。

8. スモーク・スクリーン ダンジョン  
ないしよう内で使用すると、敵の目くらまし  
ちじょうで地上まで脱出できる。なんかいし  
よう何回も使用できる。
9. おおがた大型カーゴ サラマンダーのみに使  
ようかろうぜんへんたい用可能。じぐんきち  
まちかえ街に帰ることができる。なんかいし  
よう何回も使用できる。



## 4. 登場メカのデータ

### 1. 共和国メカ ( )内は標準装備



①アロザウラー ライフ 600  
(Aなし B機関砲<sup>き かんほう</sup>)



②バリゲーター ライフ 150  
(Aなし Bビーム・ライフル)



③カノントータス ライフ 280  
(Aキャノン砲<sup>ほう</sup> Bなし)



④プテラス ライフ 300  
(Aなし B機関砲<sup>き かんほう</sup>)



⑤ペアファイター ライフ 600  
(Aなし B機関砲<sup>き かんほう</sup>)



⑥ **ゴルヘックス** ライフ 700  
(Aなし (B) <sup>き かんほう</sup>機関砲)



⑦ **コマンドウルフ** ライフ 650  
(Aなし (B) <sup>き かんほう</sup>機関砲)

<sup>い じょう こ が た</sup>  
以上小型



⑧ **サラマンダー** ライフ 1700  
(Aなし (B) <sup>ほう</sup>バルカン砲)



⑨ **シールドライガー Mk-II**  
ライフ 2400  
(A <sup>ほう</sup>キャノン砲 (B) <sup>き かんほう</sup>機関砲)



⑩ **ディバイソン** ライフ 2600  
(Aなし (B) <sup>ほう</sup>バルカン砲)



⑪ **ゾイドゴジュラス** ライフ 2800  
(Aなし (B) <sup>き かんほう</sup>機関砲)



## ⑫ウルトラザウルス ライフ5800

(A)レーザー・キャノン

(B)機関砲<sup>きかんほう</sup>



## ⑬マッドサンダー ライフ6400

(A)レーザー・キャノン

(B)バルカン砲<sup>ほう</sup>



## ⑭グスタフ

ライフ 0

(装備なし<sup>そうび</sup>)

いじょうおおがた  
以上大型

2. 帝国メカ<sup>ていこく</sup> ( )内は OFFE: 攻撃力<sup>こうげきりょく</sup>  
DEFE: 防御力<sup>ぼうぎよりょく</sup>



## ①ザットン

(OFFE: 100 DEFE: 128)



## ②マルダー

(OFFE: 100 DEFE: 128)



③モルガ

(OFFE : 100 DEFE : 130)



④マルダー

(OFFE : 100 DEFE : 130)



⑤シュトルヒ

(OFFE : 200 DEFE : 192)



⑥サイカーチス

(OFFE : 200 DEFE : 192)



⑦シンカー

(OFFE : 200 DEFE : 192)



⑧シーパンツアー

(OFFE : 200 DEFE : 192)



⑨ ツインホーン

(OFFE : 200    DEFE : 195)



⑩ イグアン

(OFFE : 350    DEFE : 260)



⑪ ヘルキャット

(OFFE : 350    DEFE : 260)



⑫ ハンマーロック

(OFFE : 350    DEFE : 300)



⑬ ウォディック

(OFFE : 500    DEFE : 420)



⑭ レドラー

(OFFE : 600    DEFE : 500)



⑮ **ブラキオス**

(OFFE : 800    DEFE : 720)



⑯ **ブラキオス Mk-II**

(OFFE : 1400    DEFE : 1150)



⑰ **ブラックライモス**

(OFFE : 1400    DEFE : 1200)



⑱ **ライジャー**

(OFFE : 1500    DEFE : 1400)



⑲ **ディメトロドン**

(OFFE : 1700    DEFE : 1400)



⑳ **レッドホーン**

(OFFE : 2000    DEFE : 1650)





②①サーベルタイガー

(OFFE : 2500    DEFE : 2200)



②②アイアンコング

(OFFE : 3500    DEFE : 2800)



②③グレートサーベル

(OFFE : 4000    DEFF : 3400)



②④アイアンコング Mk-II(量<sup>りょう</sup>産<sup>さん</sup>型<sup>がた</sup>)

(OFFE : 5500    DEFE : 4950)



②⑤アイアンコング Mk-II(限<sup>げん</sup>定<sup>てい</sup>型<sup>がた</sup>)

(OFFE : 6500    DEFE : 5850)



②⑥ デスザウラー

(OFFE : 8000    DEFE : 7600)



②⑦ デスザウラー Mk-II

(OFFE : 9900    DEFE : 9700)

## 5. 勝利へのヒント

### ● <sup>かいてい と し</sup>海底都市のパズルのルール

<sup>たて</sup>縦 4 個、<sup>よこ</sup>横 4 個の<sup>けい</sup>計 16 個の<sup>こ</sup>タイルです。

1 歩ずつ歩くと、<sup>ぼ</sup>青と<sup>ある</sup>黄色が<sup>あお き いろ</sup>反転して<sup>はんてん</sup>いきます。<sup>はんてん</sup>反転させながら<sup>ある</sup>歩いて、<sup>ぜん</sup>全<sup>ぶ き いろ</sup>部黄色にして<sup>くだ</sup>下さい。但し、<sup>ただ</sup>キミの<sup>キ</sup>キ  
ャラは、<sup>まえ</sup>前・<sup>ひだり</sup>左・<sup>みぎ</sup>右には<sup>うご</sup>動けますが、  
<sup>うしろ</sup>後には<sup>もど</sup>戻れません。

### ● <sup>まち</sup>街の人達、<sup>ひこたち</sup>兵士達<sup>へい し</sup>全員から<sup>じょうほう</sup>情報をもらえ。

<sup>すべ</sup>全ての<sup>ひとたち</sup>人達と<sup>はなし</sup>話をしなければ、<sup>さき</sup>先に<sup>すす</sup>進  
めなくなることもあるよ。そんなこと  
になったら<sup>たいへん</sup>大変。だからどんな<sup>じょうほう</sup>情報で  
も、<sup>あたま</sup>頭に入れるなり<sup>い</sup>メモするなり……

### ● <sup>か</sup>買ったゾイド、<sup>もら</sup>もらったゾイドを<sup>う</sup>売る のも<sup>ち え</sup>キミの知恵だ。

<sup>せんとう</sup>戦闘できるゾイドは<sup>たい</sup>4 体が<sup>けん ど</sup>限度。(グス  
タフは<sup>ふく</sup>含めない。)だから<sup>う</sup>売るゾイドと  
<sup>ひつよう</sup>必要なゾイドの<sup>はんだん</sup>判断は<sup>だいたん</sup>大胆かつ<sup>しんちょう</sup>慎重に。  
<sup>う</sup>売る<sup>とき</sup>時だって、<sup>べつべつ</sup>パーツをはずして別々

に売ればもうかるね。

● フロートとホバー・クラフトについて。

海に出るには、グスタフとフロート、そして水の上で戦えるバリゲーターかウルトラザウルスが必要。

河に入るには、それにホバー・クラフトを持ってないと入れません。但し、ダリオス、トビチョフ、ウラニスクの北に流れている河のみは、ホバー・クラフトを持ってても入れません。

海上(河)で敵と遭遇して、バリゲーターかウルトラザウルスのLIFE(ライフ)がゼロになったらゲームオーバーだから気をつけてね。

● レベルと階級について。

レベルと階級は関連がありません。バトルで敵をやっつけてEXP(振り込まれるお金と同じ数字)を獲得していくとレベルが上がります。ポイントごとにバトル時の横スクロールのスピードがアップして、敵の弾がよけやすくなり大変有利になります。

かいきゅう てき じょうさい  
階級は、敵の城塞にいるボスゾイドを  
げき は ゆうりよく え ととき  
撃破したり、有力なアイテムを得た時  
に1階級ずつ上がります。ある階級に  
なっていないと入れてくれない場所があ  
るので、階級の方も着実に上げておこ  
うね。

## ● パーツとアイテムについて。

ゲームスタート時のアロザウラーは、  
8個のアイテム、グスタフを編隊に加  
えるとプラスの8個で合計16個の強化  
パーツ、アイテムが持てます。  
こうげきよう ぼうぎようかく  
攻撃用、防御用各ショップでパーツを  
かうと、まずアイテム欄に入ります。  
そしてデータ画面においてPARTS(パ  
ーツ)にして装備すると、アイテム欄  
から装備パーツ欄に移りアイテムは1  
つ減ることになります。その逆に装備  
している強化パーツをはずすと又、ア  
イテム欄に戻ります。その時持ってい  
るアイテムが8、又は16個の場合、“は  
ずせません”のメッセージが出ますの  
で、装備するパーツの入れ換えにする

か、持<sup>も</sup>っているアイテムを1つ減<sup>へ</sup>らして下<sup>くだ</sup>さい。

- サラマ<sup>おおがた</sup>ンダーと大型<sup>と</sup>カーゴでひとつ飛<sup>と</sup>び。

サラマ<sup>の</sup>ンダーに乗りかえて、大型<sup>おおがた</sup>カーゴを“つかう”にすると、以前<sup>いぜん</sup>行<sup>い</sup>った街<sup>まち</sup>へひとつ飛<sup>と</sup>びだ。これは便利<sup>べんり</sup>だね。でもチョット値<sup>ね</sup>段<sup>だん</sup>が高<sup>たか</sup>いかな？ 敵<sup>てき</sup>をバシバシやっつけてお金<sup>かね</sup>をためよう。

- アイテムをチョットだけ教<sup>ていこくがわ</sup>えちゃおう。

カード：帝国<sup>ていこくがわ</sup>側<sup>あ</sup>(?)のコンテナを開<sup>あ</sup>けるアイテム。

寒<sup>かんれい</sup>冷<sup>ち</sup>地<sup>よう</sup>用<sup>せい</sup>生<sup>めい</sup>命<sup>い</sup>維<sup>い</sup>持<sup>じ</sup>装<sup>そう</sup>置<sup>ち</sup>：これを取<sup>と</sup>ると氷<sup>ひょうげん</sup>原<sup>い</sup>移<sup>どう</sup>動<sup>げん</sup>でのライフ減<sup>かいしょう</sup>は解<sup>げん</sup>消<sup>かいしょう</sup>されま<sup>す</sup>す。

設<sup>せつけい</sup>計<sup>ず</sup>図<sup>きよう</sup>：共<sup>こく</sup>和<sup>さい</sup>国<sup>きよう</sup>最<sup>こく</sup>強<sup>さいきよう</sup>ゾイド“マッ<sup>せつけい</sup>ドサ<sup>ず</sup>ンダー”の設<sup>せつけい</sup>計<sup>ず</sup>図<sup>きよう</sup>。これを得<sup>え</sup>るた<sup>め</sup>には3つのアイ<sup>も</sup>テムを持<sup>も</sup>ってい<sup>ない</sup>とだめだぞ。

も<sup>おし</sup>っとも<sup>おし</sup>っと教<sup>おし</sup>えたいけど、ゲ<sup>おし</sup>ームが<sup>おし</sup>つま<sup>おし</sup>らな<sup>おし</sup>くなるのでこの位<sup>くらい</sup>で…。でも<sup>おし</sup>ギャンブル<sup>じよう</sup>場<sup>じよう</sup>はヒ<sup>たからばこ</sup>ントの宝<sup>たからばこ</sup>箱<sup>たからばこ</sup>だぞ。負<sup>ま</sup>

けるとアイテムを取<sup>と</sup>られるので、安<sup>やす</sup>い  
アイテムをショップで買<sup>か</sup>って挑<sup>ちようせん</sup>戦<sup>せん</sup>しよ  
う。勝<sup>か</sup>つと続<sup>ぞくぞく</sup>々とヒントがもらえるよ。

きよう わ こくしやう り      うで    ち   え    ゆう き  
共和国勝利はキミの腕と知恵と勇氣に  
かかっている。最<sup>さい</sup>後<sup>ご</sup>までガンバレ!!



## 6. 特報！ゾイド・グッズが当たるよ。

ゲームの中<sup>なか</sup>で、街<sup>まち</sup>の人<sup>ひと</sup>が“○ページのマークを  
送<sup>おく</sup>ってね”と話<sup>はな</sup>しかけてきます。

この取扱<sup>とりあつかい</sup>説明書<sup>せつめいしょ</sup>の○ページの下<sup>した</sup>のマークを切<sup>き</sup>  
り取り<sup>と</sup>、官製<sup>かんせい</sup>ハガキにセロテープなど<sup>など</sup>でしっ  
かり貼<sup>は</sup>って下<sup>か</sup>記<sup>き</sup>の要領<sup>ようりょう</sup>で送<sup>おく</sup>って下<sup>くだ</sup>さい。

ゾイド・グッズBは2枚<sup>まい</sup>だよ。

- 宛先<sup>あてさき</sup>=〒110東京<sup>とうきょう</sup>都台<sup>たい</sup>東<sup>とう</sup>区上<sup>くわう</sup>野<sup>の</sup>7-2-9住友<sup>すみとも</sup>生命<sup>せいめい</sup>ビル  
東芝<sup>とうしば</sup>EMI<sup>かぶ</sup>株<sup>かぶ</sup> ゾイド・プレゼント係<sup>がかり</sup>
- ハガキの裏<sup>うら</sup>=1.このゲームの良<sup>よ</sup>かったところ  
2.このゲームの不<sup>ふ</sup>満<sup>まん</sup>なところ  
3.おもちゃのゾイドを持<sup>も</sup>っていたら、  
その名<sup>な</sup>前<sup>まえ</sup>を全<sup>ぜん</sup>部<sup>ぶ</sup>  
4.キミの住<sup>じゅう</sup>所<sup>しょ</sup>・氏<sup>し</sup>名<sup>めい</sup>・年<sup>ねん</sup>令<sup>れい</sup>・職<sup>しょく</sup>業<sup>ぎょう</sup> (学<sup>がく</sup>年<sup>ねん</sup>)  
電<sup>でん</sup>話<sup>わ</sup>番<sup>ばん</sup>号<sup>ごう</sup>

しょうひん  
賞品

ゾイド・グッズA

■ 8cmCDゲームミュージック集



■ 毎月500名様、合計1,500名様

ゾイド・グッズB

■ ゾイドバトルビデオ



■ 毎月200名様、合計600名様

2月<sup>がつ</sup>、3月<sup>がつ</sup>、4月<sup>がつ</sup>の毎月<sup>まいつき</sup>末<sup>まつ</sup>に締切<sup>しめきり</sup>、抽選<sup>ちゅうせん</sup>で翌月<sup>よくげつ</sup>上旬<sup>じょうじゆん</sup>に発<sup>はつ</sup>送<sup>そう</sup>しま  
す。抽選<sup>ちゅうせん</sup>発<sup>はつ</sup>表<sup>せう</sup>は発<sup>はつ</sup>送<sup>そう</sup>をもっ<sup>もつ</sup>てかえさ<sup>かえ</sup>せてい<sup>い</sup>た<sup>た</sup>だ<sup>だ</sup>き<sup>き</sup>ま<sup>ま</sup>す。



## 大好評のファミコン第1弾

# ZOIDS

■中央大陸の戦い■

こうひょうはつばいちゅう

**好評発売中!!**

**¥5,300** (FS-2006G)

バージョンアップして  
**MSX2にも登場!!**

■中央大陸の戦い■

# MSX2

こうひょうはつばいちゅう

**好評発売中!!**

**¥5,800** (PS-2022G)



**特報**

**ゾイド2**

—ゼネバスの逆襲—

**MSX2**

89年“春”発売予定

## ゾイドファンなら絶対欲しい!!

**ゾイドテレホンカード**

ぜんしゅ  
**全6種**

- ゾイドゴジュラス
- ウルトラザウルス
- シールドライガー
- サーベルタイガー
- アイアンコング
- ディメトロドン

ゾイド絵葉書・カードホルダー付

●限定発売中 / 各 **¥980** (50度数)

★売り切れの場合はゴメンなさい。

通信販売でも買えます。お問い合わせは ☎03(847)1491

## ースタッフー

- 音楽監督 : 久石 譲
- シナリオ : 窪内 裕
- プログラム : (株)マイクロニクス
- 協力 : TOMY ZOIDS  
: 横山 宏  
: 協和広告(株)
- 企画・制作 : 東芝EMI(株)

- このプログラム、及び取扱説明書の内容の一部、または全部を当社に無断で複製することは、著作権法上、禁止されています。又、権利者の許諾なく賃貸業に使用すること、及びゲームの映像、内容等を無断で出版、上演、上映、放送することを禁じます。
- 品質には万全を期していますが、万一製品に当社の責任による不良がありましたら新しい製品とお取り替えいたします。それ以外の責任はご容赦下さい。
- 製品の仕様は将来予告なしに変更することがあります。

**東芝EMI株式会社 第II営業本部**  
〒110 東京都台東区上野7-2-9 住友生命ビル  
TEL. 03(847)1491

# TOEMILAND

## 東芝EMI株式会社

- |        |                                       |
|--------|---------------------------------------|
| 第Ⅱ営業本部 | 〒110 東京都台東区上野7-2-9<br>☎03-847-1491    |
| 第Ⅱ営業本部 | 〒530 大阪市北区芝田2-7-18                    |
| 大阪営業部  | ☎06-376-4131                          |
| 東京第1支店 | 〒110 東京都台東区上野7-2-9<br>☎03-844-5805代   |
| 東京第2支店 | 〒110 東京都台東区上野7-2-9<br>☎03-843-3751代   |
| 大阪支店   | 〒530 大阪市北区芝田2-7-18<br>☎06-376-4961代   |
| 名古屋支店  | 〒460 名古屋市中区栄2-10-19<br>☎052-221-8226代 |
| 福岡支店   | 〒810 福岡市中央区天神4-2-20<br>☎092-713-1251代 |
| 仙台支店   | 〒980 仙台市本町2-3-10<br>☎022-227-8211代    |
| 札幌支店   | 〒060 札幌市中央区北三条西1-10<br>☎011-241-3713代 |

©1988 TOSHIBA EMI / TOMY ZOIDS

ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。

